

中共河北省委军民融合发展委员会办公室

河北省教育厅

中国人民解放军河北省军区政治工作局

河北省国防教育办公室

文件

冀融办发〔2020〕88号

关于举办2020 河北省第三届兵棋推演大赛的通知

各普通高等学校、驻冀军队院校、各军工企事业单位：

为深入贯彻习近平新时代中国特色社会主义思想 and 党的十九大精神，积极探索创新我省国防教育方式方法，将河北省兵棋推演大赛系列活动作为提升全民国防素质、创新国防教育方式、强化我省“红色教育”系列品牌的重要抓手和举措，进一步激发广大群众爱国尚武精神，培养理性国防思维，助力全民国防教育深入开展，拟于9月至12月，举办

2020 河北省第三届兵棋推演大赛等主题赛事，同时选拔优秀选手参加全国兵棋邀请赛。主办单位：中共河北省委军民融合发展委员会办公室、河北省教育厅、中国人民解放军河北省军区政治工作局、河北省国防教育办公室。现将《2020 河北省第三届兵棋推演大赛实施方案》发给你们，请按要求执行。

联系人：牛锦文 0311-67595687 13803211545

胡欣辉 13323110828

邮 箱：hbsjmrh@sina.com

中共河北省委军民融合发展

委员会办公室
办公室

河北省教育厅

中国人民解放军河北省

军区政治工作局

河北省国防教育办公室

2020 年 10 月 13 日

2020 河北省第三届兵棋推演大赛 暨“五十四所杯”红色主题兵棋推演 邀请赛实施方案

为深入贯彻习近平新时代中国特色社会主义思想 and 党的十九大精神，积极探索创新我省国防教育方式方法，将河北省兵棋推演大赛系列活动作为提升全民国防素质、创新国防教育方式、强化我省“红色教育”系列品牌的重要抓手和举措，进一步激发广大群众爱国尚武精神，培养理性国防思维，助力全民国防教育深入开展，举办 2020 河北省第三届兵棋推演大赛等主题赛事。

一、大赛宗旨与主题

（一）大赛宗旨

“河北省兵棋推演大赛”自 2018 年首届赛事成功举办以来，通过连续两届的赛事组织与经验积累，得到了社会各界的支持与认可，进一步提升了大赛影响力和品牌认可度，现已成为我省在国防教育领域具有较强影响力和常态化省级赛事活动。“河北省兵棋推演大赛”对提高全民国防素质、培养新型人才、提升高校国防教育水平、创新国防教育方法、培养全民特别是青少年理性国防教育思维发挥了重要的推动作用。

“河北省兵棋推演大赛”作为我省国防教育公益活动，现已成为省内国防教育领域具有较强影响力和科普特色的常态化省级赛事活动，对推动我省国防教育创新、培养新型军事人才、塑造爱国拥军的良好精神风貌，不断强化全民国防教育观念，发挥着重要的推动作用；“河北省兵棋推演大赛”作为我省国防教育创新活动，目前已经得到社会各界广泛关注和一致好评，成为助力全民国防教育深入发展和推动国防科技创新发展的重要平台。在培养和发现德才兼备的高素质、专业化新型人才方面发挥了积极作用，在我省普通高等院校企事业单位中产生了积极的影响，对兵棋相关理论和推演技术的普及和推广起到了至关重要的作用，为国防文化活动的开展注入更多更新的内涵和生机。

（二）大赛名称与主题

今年赛事名称为：2020 河北省第三届兵棋推演大赛暨“五十四所杯”红色主题兵棋推演邀请赛；赛事主题为：“兵棋推演展燕赵雄风、科技创新助人才培养”。

二、组织机构

（一）组织委员会

河北省兵棋推演大赛是由中共河北省委军民融合发展委员会办公室、河北省教育厅、中国人民解放军河北省军区政治工作局、河北省国防教育办公室联合主办的国防教育公益主题赛事。大赛的唯一组织机构是“河北省兵棋推演大赛

组委会”（以下简称“组委会”，大赛组织委员会名单，详见附件一）。“组委会”由主办单位和承办单位领导组成，主要负责组织河北省赛事活动的开展，研究确定大赛总体方案、大赛的整体筹划和组织实施、平台部署运用、奖项评定发放、媒体宣传报道等重大事项以及审定大赛方案计划，统筹协调各项工作。“组委会”下设办公室、导演裁判组、技术保障组、宣传动员组四个工作机构，负责大赛的各项具体组织工作。

1. 办公室：承办组委会会议和日常事务，负责对外联络和对内协调，负责赛事招商赞助以及商务合作各项事宜，确保大赛各项工作有序推进。

2. 导演裁判组：负责设计提出大赛组织实施总体方案和总决赛组织实施方案计划，指导承办单位或院校制定相关方案计划；制定赛程赛制、晋级条件与裁判规则、组织复核比赛争议、裁决比赛结果；依据方案计划，协调推进各区域比赛进度，现场协调总决赛及相关活动有序展开；提出兵棋想定设计要求，指导技术支持组开发比赛想定，组织规则想定设计与平台测试评估工作。

3. 技术组：负责兵棋推演比赛竞赛平台的设计、安装、调试、培训、运维等工作；负责选手报名和比赛信息统计；协助导演裁判组复核比赛争议；负责赛事会议、培训、决赛、颁奖等环节的场地、设施、设备、环境氛围等会务保障、现

场保障和音视频素材收集整理；完成组委会交办的其他工作。

4. 宣传组：负责参赛单位和选手的招募和遴选，协助各承办单位进行赛事准备和组织等工作，协调相关主管部门和社会支持；指导承办单位进行赛事动员、宣传发动和选手招募等具体工作，及时收集整理各地宣传稿件和活动资料；负责联系电视、电台、网络、报刊等新闻媒体，对赛事活动进行线上、线下宣传推广，及时进行宣传报道；完成组委会交办的其他工作。

我省普通高校、驻冀部队院校和相关企事业单位均可申请成立区域预选赛赛区，区域预选赛是隶属于大赛组委会的临时性组织机构，可命名为“2020 河北省第四届全国兵棋推演大赛***（大学、院校、单位）预选赛”，负责本单位区域预选赛的组织，区域预选赛可以由一个学校或单位独立承办，也可以由几个学校或单位联合承办，区域预选赛赛区组委会组织机构设置报河北省大赛组委会审批备案。

（二）主办、承办及协办单位职责分工

1. 主办单位及职责分工

中共河北省委军民融合发展委员会办公室：选派领导担任大赛组委会主任，依托应急安全处成立大赛办公室并担任办公室主任，负责拟订大赛方案，协调各承办单位，筹措大赛资金，全程统筹赛事。

河北省教育厅：选派领导担任大赛组委会副主任，动员各高校组织学生积极参加大赛活动。

中国人民解放军河北省军区政治工作局：选派领导担任大赛组委会副主任，组织驻冀部队、院校参赛选手报名的宣传动员。

河北省国防教育办公室：选派领导担任大赛组委会副主任，参与组织领导大赛的活动，组织新闻发布会，协调媒体宣传报道工作。

2. 承办单位及职责分工

承办单位由河北省军民融合促进会联合河北科技大学、石家庄铁道大学、陆军步兵学院石家庄校区、中国电子科技集团公司第五十四研究所共同承办。

河北省军民融合促进会：协助省委军民融合办应急安全处承担大赛组委会办公室日常工作。

河北科技大学：副总统裁判长及地方组裁判长单位，组建地方组裁判组，组织地方组比赛。

石家庄铁道大学：地方组副裁判长单位，承办大赛新闻发布会，组织地方组决赛阶段比赛，承办决赛和颁奖仪式。

陆军步兵学院石家庄校区：副总统裁判长及军队组裁判长单位，组织裁判员和参赛选手代表的培训，组建军队组裁判组，组织军队组比赛，承办军队组决赛阶段比赛。

中国电子科技集团公司第五十四研究所：技术组组长单位，做好赛事各项技术保障工作。

3. 协办单位

河北棋海昉波科技有限公司：技术组成员单位，协助做好赛事各项保障工作。

三、大赛活动组织安排

根据教育部应对新冠肺炎疫情工作领导小组办公室关于做好 2020 年秋季学期教育教学和疫情防控工作的通知〔教体艺厅函（2020）22 号〕、河北省教育厅关于对全省秋季开学准备工作的最新要求和河北省应对疫情工作领导小组办公室严防聚集性疫情做好秋冬季防控工作电视电话会议精神的相关要求，做好大赛期间的疫情防控工作。大赛于 9 月 15 日前完成比赛通道相关内容，9 月 30 日前完成报名通道开发部署等工作，10 月 15 日前正式启动比赛报名。

（一）召开预备会议（10 月 15 日前）。

（二）协调各主办单位、承办单位，明确组成人员、制定赛事活动实施方案、起草会签文件（9 月 7 日至 9 月 30 日）。

（三）召开筹备会议、举行新闻发布会、组织报名、培训裁判、准备赛事活动（10 月 9 日至 10 月 20 日）。

（四）区域预选赛、晋级淘汰赛、半决赛（10 月 25 日至 12 月 10 日）。

（五）决赛及颁奖仪式（12 月 30 日前）。

四、参赛对象及报名方式

（一）参赛人员

竞赛面向河北省普通高校在校学生（限中国籍）、军队院校学员、部队官兵、军工企事业单位及其他兵棋爱好者召赛。

（二）报名方式

大赛报名采用组织报名和在线报名相结合的方式。报名统一由各参赛单位组织，关注河北省军民融合促进会微信号（hbsjmrh），进入报名通道进行报名，同时汇总报名情况报

大赛组委会办公室。在线报名完成后，经审核通过可参加相应组别比赛。计算机兵棋推演编队赛按照 5 人（军队组）和 3 人（地方组）编队报名，需提供所在院校、编队名称、指定队长，并提供编队成员报名信息（编队成员姓名、身份证号、性别），经比赛报名平台审核通过后即可参加编队项目比赛。

（三）报名起止时间

2020 年 10 月 15 日至 10 月 25 日。

五、比赛方式

大赛拟于 10 月至 12 月组织实施，区分计算机兵棋推演和手工兵棋推演两种比赛类型。其中，计算机兵棋沿用前两届使用、技术条件相对成熟和稳定的竞赛平台——“铁甲突击群”兵棋推演系统，设置编队对抗（3V3、5V5）项目（不再设置个人对抗项目），按照区域预选赛、晋级淘汰赛和总决赛三个阶段组织。区域预选赛由各参赛单位或院校依托互联网远程异地组织，晋级淘汰赛依托互联网远程异地组织，总决赛视情况集中组织。

个人赛采用手工兵棋对抗赛。手工兵棋使用新版的“解放战争系列兵棋”，采用与我省“西柏坡”相关的三大战役系列，设置个人对抗（1V1）项目，参加手工兵棋对抗项目的选手从晋级编队总决赛的前 32 强选手推举产生。

六、比赛赛制及评分标准

比赛赛制：大赛分为预选赛、晋级赛和决赛，拟定综合采用积分循环赛与晋级淘汰赛赛制组织实施比赛。

评分标准：赛事评分由计算机系统自动生成。进入决赛阶段后，出现特殊情况，由裁判现场裁决。具体得分规则详见平

台说明（见附件二）。

（七）奖项设置

比赛设竞赛奖、优秀战报奖、优秀裁判员奖和优秀教练员奖、优秀组织奖和突出贡献奖。

竞赛奖设个人赛和编队赛冠军 1 名、亚军 2 名、季军 3 名（队）及一、二、三等奖和优胜奖。

一等奖为 8 强选手（不含冠亚季军，共 2 名），二等奖为 16 强选手（不含 8 强，共 8 名），三等奖为 32 强选手（不含 16 强，共 16 名），优胜奖为 64 强选手（不含 32 强，共 32 名）。

优秀战报奖由大赛导演裁判组根据选手提交的战报确定，设一等奖 1 名，二等奖各 2 名，三等奖若干。

优秀裁判员奖和优秀教练员奖由大赛组委会根据选手比赛成绩及赛事过程的工作情况确定，设一等奖 1 名，二等奖 2 名，三等奖若干。

优秀组织奖和突出贡献奖由大赛组委会根据比赛组织情况确定。

附件：1. 组织委员会名单

2. 比赛赛制及评分标准

3. 平台介绍（一）

4. 平台介绍（二）

附件 1

组织委员会名单

一、组委会组成

(一) 主任委员:

葛海程 中共河北省委军民融合发展委员会办公室
副主任

(二) 副主任委员:

张春生 河北省教育厅副厅长

陈洪浩 中国人民解放军河北省军区政治工作局
副局长

梁金堂 河北省国防教育办公室主任

(三) 组委会委员:

李晓华 石家庄铁道大学副书记

张文勇 陆军步兵学院石家庄校区副主任

姚 勇 中国电子科技集团公司第五十四研究所
副所长

孟 宾 河北科技大学创新创业中心主任

牛锦文 河北省军民融合促进会秘书长

二、组委会办公室

(一) 办公室

1. 办公室主任:

赖积杰 省委军民融合发展委员会办公室
应急安全处处长

2. 办公室副主任:

马志雁 河北省教育厅体卫艺处处长

陈荣祥 省军区政治工作局干事

豆 川 河北省国防教育办公室

牛锦文 河北省军民融合促进会秘书长

3. 办公室成员:

杨 博 石家庄铁道大学处长

刘洪鹤 陆军步兵学院石家庄校区参谋

刘斌禄 中电科第 54 所

杨泽夏 河北科技大学

韩正坤 河北省军民融合促进会

赵全蕾 河北省军民融合促进会

王慧珍 河北省军民融合促进会

胡欣辉 河北棋海昞波科技有限公司

(二) 办公室下设四个工作组

1. 导演裁判组:

总导演 (1 名):

冯海生 (由大赛组委会任命)。

总裁判长 (1 名):

冯海生（由大赛组委会任命）。

副总裁判长（2名，由军队组、地方组裁判长单位各出1名）：

陆军步兵学院石家庄校区、河北科技大学各1名。

军队组裁判长（1名）：

陆军步兵学院石家庄校区（由陆军步兵学院石家庄校区推荐，总导演和总裁判长确定）。

军队组裁判员：10名（含裁判长），裁判员由相关单位推荐，军队组裁判长确定。

地方组裁判长（1名）：

河北科技大学（由河北科技大学推荐，总导演和总裁判长确定）。

地方组副裁判长（1名）：

石家庄铁道大学（由石家庄铁道大学推荐，总导演和总裁判长确定）。

地方组裁判员：10名（含裁判长、副裁判长），裁判员由相关参赛单位推荐，地方组裁判长确定。

2. 技术保障组：由3人组成。

中国电子科技集团公司第五十四研究所推荐1名技术组长，同时选定本单位1名相关技术人员；协办单位（棋海旻波公司）推荐1名人员。

3. 宣传动员组：由3人组成。

省国教办推荐 1 名人员任宣传组长，教育厅体卫艺处推荐 1 名相关工作人员，省军民融合促进会推荐 1 名人员。

4. 统筹协调组：由 3 人组成。

由省委军民融合办应急安全处指定 1 名同志任组长，省军民融合促进会负责组建活动保障组。主要负责组织协调大赛报名事宜，确定大赛新闻发布会场地及会务筹备，制定活动预算及使用方案，大赛各阶段的衔接与协调，以及决赛与颁奖活动的相关策划与筹备。

附件 2

比赛赛制及评分标准

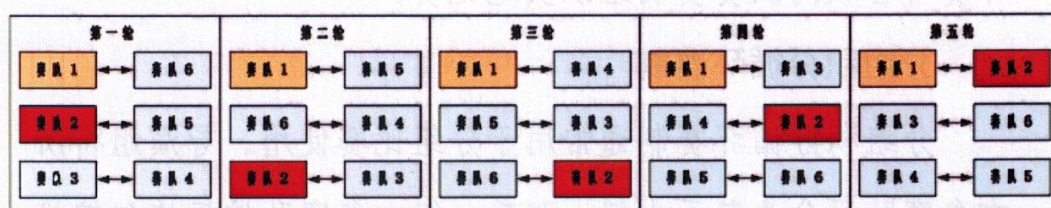
大赛分为预选赛、晋级赛和决赛，拟定综合采用积分循环赛与晋级淘汰赛赛制组织实施比赛。

分组积分循环赛制

分组积分循环赛制通常用于分组比赛使用。导演组将所有参赛队区分为若干小组，尔后，组内参赛队按贝格尔编排法逐一结对进行比赛，每场比赛结果得分进行累加。最终，比赛积分累加靠前的参赛队胜出进入下一轮比赛。该赛制规则简单、组织简便，参赛队比赛充分，组内积分公平；但组内参赛队较多时，会导致循环场次大幅增加，比赛时间拉长，参赛选手和导演组工作量增大，适用于总体参赛队不多，分组参赛队较少时使用。

以贝格尔编排法确定每轮编排场次时，通常将参赛队编号，并平均区分为左右两列，左列参赛队由编号 1 开始自上向下排，右列依编号序列自下向上排，尔后用横线相连，即构成比赛第一轮对阵表。从第二轮开始，编号 1 不动，其它各编队依逆时针旋转，排出尔后各轮对阵表。如果参赛队为奇数，则以 0 作为最后一位参加编号排序，各轮次中与 0 对阵时轮空。以六个参赛队组成的小组赛为例，每个选手需

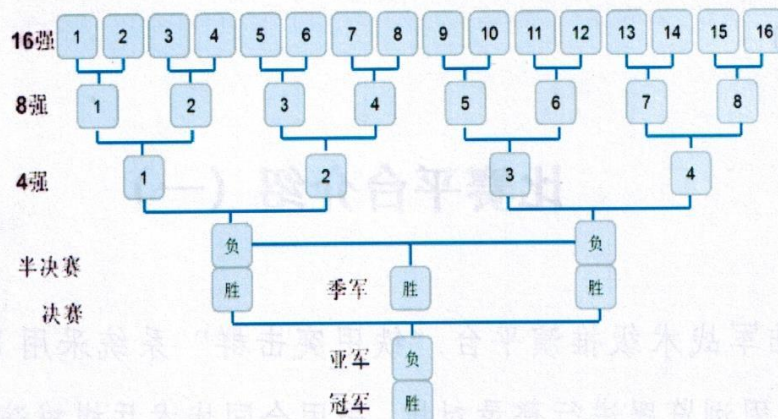
与其它五名选手依次结对比赛，因此，需五轮完成比赛。第一轮结对方案为：1-6、2-5、3-4，第二轮结对方案为：1-5、6-4、2-3，第三轮结对方案为：1-4、5-3、6-2，第四轮结对方案为 1-3、4-2、5-6，第五轮结对方案为 1-2、3-6、4-5。如图所示：



瑞士制积分循环赛制

瑞士制积分循环赛制通常用于分组比赛时使用。导演组将所有参赛队区分为若干小组，组内第一轮循环时，首先按照随机顺序排列，尔后依次结对比赛。组内第二轮循环时，依据上一轮比赛积分排序，尔后依次结对比赛。以后各轮循环时，均按照之前各轮比赛积分累加排序，尔后依次结对比赛。为充分展示各参赛队水平，通常循环轮次为 6-8 轮。最终，比赛积分累加靠前的参赛队胜出。该赛制规则略复杂，每轮比赛后需按积分重新进行组内结对，需全组同步推进，组织略复杂；但每组循环轮次可控，总体进程可控性强，适用于各分组参赛队较多时采用。

晋级淘汰赛制



晋级淘汰赛制主要用于决赛阶段。各组选拔产生 64 强或 32 强后，各参赛队按照规则或随机结对比赛，胜者晋级，负者淘汰，直至完成冠亚军决赛。

评分标准

赛事评分由计算机系统自动生成。进入决赛阶段后，出现特殊情况，由裁判现场裁决。具体得分规则详见平台说明。

附件 3

比赛平台介绍（一）

陆军战术级推演平台“铁甲突击群”系统采用 B/S 架构，使用浏览器进行登录对抗，采用合同战术兵棋推演规则，支持基于局域网和强军网的远程异地红蓝兵棋对抗及比赛。系统是第一届、第二届“****”军内竞赛的指定陆战比赛平台。

其中，第一届全国公开赛：“铁甲突击群”基于互联网环境有效支撑了北京、上海、山东、山西、河北、河南、陕西、四川、江苏、湖北、湖南、新疆、吉林共 13 个分赛区的 1.2 万名选手参加预赛和分赛区决赛阶段比赛，共收集有效比赛数据 20522 场；军队内部赛：“铁甲突击群”作为比赛唯一平台，通过军综网（预选赛、晋级赛）、局域网（总决赛）方式，顺利保障陆军、海军、空军、武警部队 17 个旅（团）级参赛，得到选手和首长认可；人机对抗赛：“铁甲突击群”作为比赛唯一平台，开放了底层代码和数据访问权限，在此基础上开发出人机对抗接口，支撑 52 个参赛团队完成了 AI 智能体的开发，还提供了基于铁甲的快速推演和机机对抗比赛系统。

推演地图：岛上台地、高原通道、山岳丛林、水网稻田、

城镇居民、中等起伏等多张典型地图的量化制作。

该系统以陆军合成营攻防战斗为基础设计，涵盖连级合成战斗分队、营级合成战斗群队多级战斗任务，按照攻防战斗过程进行系列化连贯设计。战场环境以陆空域为主，使用中等起伏地、高原通道、山岳丛林地、水网稻田地、城镇居民地、岛上台地 6 种地形条件，作战要素包括地面突击、战场侦察、火力打击、空中突击、防空作战、工程保障等要素，并引入无人机、无人地面战斗车、精确制导弹药引导打击等新型作战要素及战法。

兵棋推演系统：兵棋系统包括推演地图 10 幅，想定 56 个，具有实时制和回合制两种推演模式，具有地图、棋子、规则、想定等编辑功能，具有数据记录、态势显示、复盘回放等功能；兵棋人机接口：具有 AI 开发接口，具有机动、停止、上下车、步兵冲锋、夺控等行动接口；具有掩蔽、移除压制、武器展开、武器锁定等状态接口，具有直瞄射击、间瞄射击、发射导弹、引导打击等打击接口；系统技术性能：软件操作界面简洁，人机界面友好，方便各类操作人员使用。支持互联网和军综网部署，1 台服务器支持 50 人在线推演，可同时支持 200 人以上训练，支持 1 人对 1 人、多人对多人的训练和对抗。

附件 4

比赛平台介绍（二）

解放战争系列兵棋是以中国人民解放军解放战争期间的经典战役为模拟对象，推演和复盘战役过程的兵棋系统。为便于兵棋的使用，本兵棋采取共架推演裁决体系，适用于军师旅团营多级模拟对象的作战行动推演与裁决。

一、兵棋棋盘

兵棋棋盘是兵棋推演的模拟战场。解放战争系列兵棋的棋盘以 1945-1950 年间中国地图为基础设计，反映当时的地形地物，尤其是当年的村镇与道路交通情况。

兵棋地图的分辨率按照每格 50 公里（兵团/军）、20 公里（军/师）、5 公里（师/旅）三档进行设计。

50 公里地图按全国地图设计，六角格以纵横各 3 位共 6 位坐标编号，显示县以上及重点城镇，大的山脉水系，铁路及公路交通线。

20 公里地图按区域地图设计，全国可区分华北与东北、中原与华东、西北与西南、华南等区域，六角格以纵横各 3 位共 6 位坐标编号，可交叉重叠，但相互独立。

5 公里以经典战役基本空间为基础设计，六角格以纵横

各 3 位共 6 位坐标编号，通常边长按 100 公里设计，阶段转换较多的战役（如豫东、苏中战役）可适当扩大到 200 公里，大型战役（辽沈、淮海、平津战役）最大不超过 500 公里。

二、兵棋棋子

兵棋棋子是兵棋推演的模拟兵力。解放战争系列兵棋的棋子以解放战争期间国共两军的兵力编成与主要武器装备为基础设计，反映当时的部队编成结构与作战能力。为适应兵棋地图多级分辨率，兵棋棋子也按照多级设计，并区分为基准棋子与扩展棋子分别设计。为区分各棋子不同的编制序列或作战能力，基本作战单位棋子以所属下级建制数量或战斗力值区分为四种不同的棋子样式。



对应 50 公里地图时，基准棋子为兵团级作战单位（国军的兵团、绥靖区，解放军的兵团、军区），依所属军级单位数量实际情况设定作战能力。扩展棋子为军级作战单位（国

军的军、整编师，解放军的纵队），视所属师级作战单位设定相应作战能力。

对应 20 公里地图时，基准棋子为军级作战单位（国军的军、整编师，解放军的纵队），依所属师级单位数量实际情况设定作战能力。扩展棋子为师级作战单位（国军的师、整编旅，解放军的师、旅），作战能力统一设定。解放军的野战纵队（军）所属师、旅、国军正规师、旅等单位作战能力通常设定为 4，解放军的地方军区所属师旅、军分区、国军保安旅、交通旅等单位作战能力通常设定为 2，作战兵力小于团或能力小于 1 的单位可视情不作为棋子参战。

对应 5 公里地图时，基准棋子为师旅级作战单位（国军师、整编旅、保安旅、交通旅，解放军的师、旅、独立旅），依所属团级单位数量实际情况设定作战能力。扩展棋子为团级作战单位，作战能力统一设定。解放军和国军的野战团、军区独立旅属团等单位作战能力通常设定为 4，解放军军分区所属团、国军保安团等单位作战能力通常设定为 2，其他兵力人数以 500 人为单位设定为 1，不足 500 人或作战能力较弱的单位可视情不作为棋子参战。

炮兵单位参与作战时，50 公里地图以炮兵团作为基准棋子，火炮数量不少于 50 门，20 公里地图以炮兵营作为基准棋子，火炮数量不少于 20 门，5 公里以下地图以炮兵连作为基准进行设计，火炮数量不少于 5 门，作战能力统一按 2 计

算。

空军对地作战单位参与作战时，50 公里地图以 50 架飞机作为基准棋子，20 公里地图以 20 架飞机作为基准棋子，5 公里以下以 5 架飞机为基准棋子，作战能力统一按 1 计算。

其他兵力棋子根据具体情况设计并计算作战能力。

三、推演回合流程

推演回合流程是兵棋模拟作战过程的行动周期。解放战争系列兵棋的推演回合流程按照解放战争期间部队的机动速度及作战持续能力为基础设计，反映当时部队指挥调度周期及作战行动过程。采用回合制兵棋设计时，原则上标准移动能力为每回合 2 格，可在承受疲劳或局部采损的情况下增加 1-2 格的机动能力。按照步兵徒步机动速度每日不大于 50 公里计算，50 公里地图每回合约 2-3 天，20 公里每回合约 1 天，5 公里每回合约 8 小时。

推演双方每回合均可进行一次行动，包括机动和作战。回合交互式推演时，双方交替行动，按照先手方、后手方确定行动顺序。想定未规定行动顺序时，每回合需掷随机数确定先后手，根据推演人员选定的数字确定先手方。推演时，通常按照先机动后交战的顺序进行。严格进行指挥推演时，每回合开始前可进行一次指挥推演，结束后可进行数据统计与状态设定（新增兵力，完成补给，设置天气条件）。

中共河北省委军民融合发展委员会办公室

2020年10月13日印

(共 20 份)

